

Прохождение к игре Химикус 2

Возьмите **Диск 3** со стола. Прочитайте Дневник профессора и запишите буквы: P, L, A, N, E, T. Откройте ящик стола и используйте дешифровальный круг, чтобы переставить буквы из записей профессора Авелариуса в новом порядке. Нажмите на книги, находящиеся над столом, в следующем порядке: T, P, E, R, I, A.

Открылась секретная дверь! Проходим через нее. И переносимся в город Знаний.

Повернем направо. На одном из приборов приклеена бумажка – посмотрим на нее: красное влияет на зеленое, оранжевое – на красное, желтое – на фиолетовое, зеленое – на синее, синее – на желтое, фиолетовое – на оранжевое. Разворачиваемся и идем к круглому прибору с противоположной стороны. На этом круге необходимо нажать кнопки в следующем порядке: зеленый, голубой, желтый, оранжевый, красный, зеленый. Если все кнопки нажаты правильно, круг подсвечивается посередине и включается питание лифта. Можно нажимать кнопку вызова. Лифт приезжает.

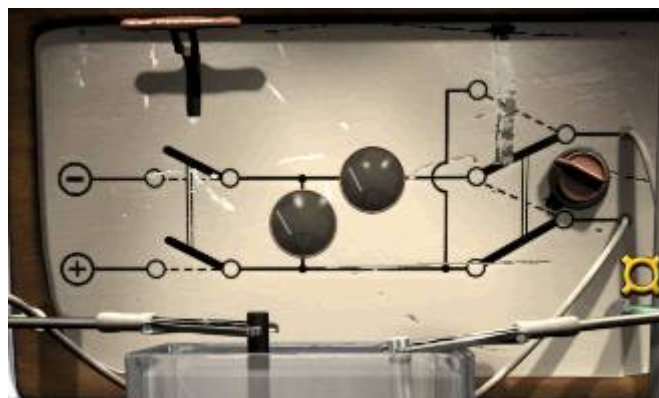
Спускаемся на лифте. Перед бортовым иллюминатором поднимаем **Транспортный элемент Медь**. На противоположной стороне от лифта нажимаем на доску с графиком. Доска поворачивается – и начинается игра. Падают модули с элементами периодической системы, из которых необходимо составить таблицу Менделеева. Модули управляются стрелками на доске (неплохо, если у вас под рукой будет эскиз таблицы Менделеева).



Если мы правильно собрали таблицу, то активизируется кнопка вызова транспортного модуля. Подойдем к ней и нажмем. Приедет транспортный модуль – рейлер. Войдем в него. Из инвентаря возьмите **Транспортный элемент Медь** и вставьте в пульт управления рейлером. Нажмите на **Транспортный элемент Медь** на пульте управления. Мы отправляемся в недолгое путешествие по туннелю. Выйдя из модуля, попадаем в медную прихожую. Поверните направо – и увидите шкалу. Неподвижный элемент отвечает за прихожую, подвижный – за помещение, маленький штифт означает узел. Чтобы войти в помещения цинка, передвиньте Zn на уровень Cu. Медная прихожая передвинулась. Зайдите в помещения цинка. Откройте шкаф с химикалиями. Возьмите **Красный фосфор (P₄)**, **Оксид бария (BaO)**, **Гидрокарбонат аммония (NH₄HCO₃)**, **Карбонат кальция (CaCO₃)**, **Оксид кобальта (II) (CoO)**, **Оксид цинка (ZnO)**, **Разбавленную соляную кислоту (HCl)**, **Разбавленную натриевую щелочь (NaOH)**. Развернитесь и идите в центр помещения, затем сверните направо. Прочтите **Дневник**. Откройте заслонку. Возьмите учебный **Диск 4**. Соляную кислоту (HCl) налейте в левый стакан (значение pH изменяется до 1) Наполните бюретку натриевой щелочью (NaOH). Открывайте заслонку бюретки до тех пор, пока значение pH не станет равным 7. Налейте в стакан гидрокарбонат аммония (NH₄HCO₃). Происходит реакция. Берем стакан с гидрокарбонатом натрия и раствором хлорида аммония. Используйте стакан на воронку с фильтром. Возьмите из воронки фильтр с гидрокарбонатом натрия. Положите фильтр с гидрокарбонатом натрия в правую фарфоровую чашку, под которой горит огонь. Масса вспенивается и потом опадает. Возьмите из фарфоровой чашки **Карбонат натрия (Na₂CO₃)**.

Развернитесь и идите к противоположному тупичку. **Карбонат натрия (Na_2CO_3)** положите в фарфоровый тигель. Прибор приводится в действие, и проба попадает в огонь. Смотрите на дисплей фотометра. Светится желтый диод. Теперь нажмите светящуюся треугольную кнопку. Из прибора выпадает карточка. Возьмите ее, она нам пригодится. Положите **Карбонат кальция (CaCO_3)** в фарфоровый тигель. Прибор приводится в действие, и проба попадает в огонь. Посмотрите на дисплей фотометра. Горит красный диод. Нажмите на треугольную кнопку. Из прибора выпадает карточка. Возьмите карточку.

Идите к двери и приведите в действие механизм лифта. Сдвиньте Zn на Hg. Помещение цинка передвинулось к прихожей ртути. Зайдите в прихожую ртути. Сдвиньте Hg на Hg на панели управления. Войдите в помещение ртути. Посмотрите мультипликацию. Поверните направо и возьмите **Бутыль с водой**. Повернитесь и идите в противоположный тупичок. Возьмите со стола **Диск 2**. Возьмите **Графитовый стержень**. Вставьте его в левый зажим. **Хлорид цинка (ZnCl_2)** добавьте в стеклянный бассейн. **Дистиллированную воду** налейте в стеклянный бассейн. Приведите в действие подъемный механизм под бассейном. Поставьте переключатель полярности в положение, как указано на картинке.



Включите главный рубильник. Начинается реакция.

Возьмите **Оцинкованный графитовый стержень** из левого зажима. Идите к двери и передвиньте Hg на Zn. Помещение ртути перемещается к прихожей цинка. Зайдите в прихожую цинка. Вставьте **Оцинкованный графитовый стержень** в механизм двери. Передвиньте Au на Zn. Прихожая переместилась к помещению золота. Зайдите в золотое помещение. Прочтите магическую книгу (слева от входа). Снова приведем в действие механизм перемещения: передвиньте Au на Au. Мы переместились к золотой прихожей. Зайдите в золотую прихожую. Поднимитесь по лестнице. Откройте люк. Вылезает на крышу. Доходим до края крыши и прыгаем вниз на косу. Назад пути нет.

Идем до дерева.



Отломите **Обугленную ветвь**. Идите далее до моря и затем берегом, до входа в пещеру. Не сворачивайте на берегу моря, иначе вы попадете к Оракулу. Зайдите в пещеру и прочитайте магическую книгу. Зайдите в лифт. Нажмите на стрелку вверх. Еще раз нажмите на стрелку вверх. Зайдите в обсерваторию. Справа стоит стол, возьмите с него **Лупу**. Возьмите **Диск 6**. Прочтите **Дневник**. Откройте дверь к платформе. Поместите обугленную ветвь в пробник. Добавьте туда **Карбонат кальция (CaCO_3)**. Приведите пробник в движение, нажав на рукоятку. Пробник опустится в кратер вулкана и потом поднимется. Для того чтобы достать вещество из пробника, потяните за канат. Возьмите **Карбид кальция (Ca_2C)** из второго чана. Откройте дверь. Зайдите в лифт. Нажмите на стрелку вниз. Еще раз нажмите на стрелку вниз. И еще раз нажмите на стрелку вниз. Зайдите в скалистый собор. Возьмите с пола **Транспортный элемент Сера**. Добавьте **Дистиллированную воду** в реактор. Добавьте **Оксид бария (BaO)** в реактор. Происходит химическая реакция, вода кипит. Включите подачу углекислого газа (CO_2). В реакторе выпадает белый осадок. Откройте вентиль реактора. Возьмите **Карбонат бария (BaCO_3)**.

Вызовите трейлер. Войдите в него. Вставьте **Транспортный элемент Сера** из инвентаря в панель управления трейлера. Нажмите **Транспортный элемент Медь** на панели управления трейлера. Зайдите в медную прихожую. Передвиньте **Zn** на **Cu**. Зайдите в помещение цинка. Идите к прибору для получения спектра. Добавьте **Карбонат бария (BaCO_3)** в фарфоровый тигель. Посмотрите на дисплей фотометра. Зеленый диод светится. Нажмите светящуюся треугольную кнопку. Возьмите карточку **Спектра эмиссии бария**.

Зайдите в медную прихожую. Передвиньте **Cu** на **Cu**. Зайдите в медное помещение. Дойдите до центра помещения и повернитесь налево. Возьмите карточку **Спектра эмиссии цезия** из щели. В синий слот поместите карточку **Спектра эмиссии цезия**. Поместите карточку **Спектра эмиссии натрия** в желтый слот. Поместите карточку **Спектра эмиссии бария** в зеленый слот. Поместите карточку **Спектра эмиссии кальция** в красный слот. Отлично, сейф открыт!

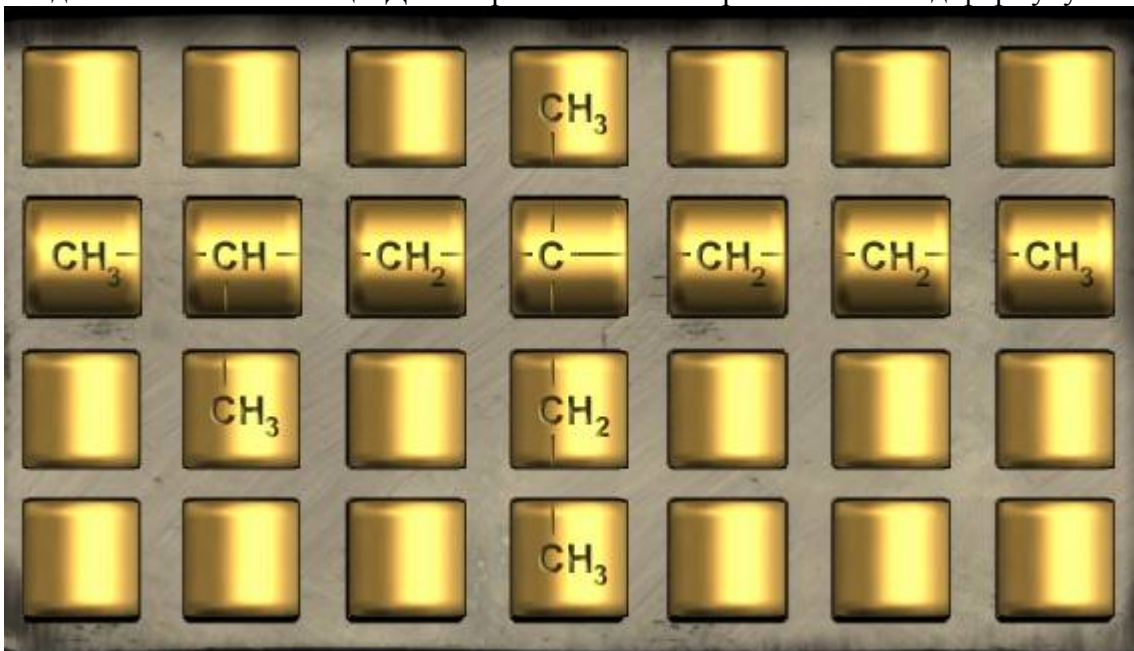
Возьмите **Горючую смесь**. Возьмите **Магниевую ленту**. Возьмите **Бенгальскую смесь**. Дойдите до центра помещения и поверните налево. **Бенгальскую смесь** добавьте в чашу. **Карбонат бария (BaCO_3)** добавьте в чашу. Добавьте в чашу **Дистиллированную воду**. Смесь вспыхивает зеленым огнем – и сейф открывается. Заберите из сейфа **Маленький кубик**.

Зайдите в медную прихожую. Войдите в трейлер. Нажмите на **Транспортный элемент Сера** на панели управления трейлера. Зайдите в скалистый собор. Подойдите к красному сейфу. Добавьте **Бенгальскую смесь** в чашу. **Карбонат кальция (CaCO_3)** добавьте в чашу. Добавьте в чашу **Дистиллированную воду**. Вспыхивает красный огонь. Дверь сейфа открывается. Возьмите **Маленький тетраэдр** из сейфа.

Зайдите в лифт. Нажмите стрелку вверх. Выйдите из лифта и направляйтесь к берегу. Идите по берегу залива, примерно до его середины. Здесь должна быть тропинка налево. Идя по ней, мы попадем в пещеру оракула. Зайдите в пещеру оракула. Зачерпните горсть песка из кучи. Поднимите **Диск 5**. Посмотрите на недостающий атом в молекуле, она находится слева. Идите назад к заливу. Следуйте налево вплоть до лестницы. Поднимитесь до середины лестницы и поверните направо. Идите до телескопа.

Возьмите камень рядом с телескопом. Подойдите к телескопу и посмотрите в него. Откройте клапан на телескопе. Поместите туда **Горючую смесь**, **Камень** и **Магниевую ленту**. Используйте **Лупу** на **Магниевой ленте**. Телескоп превращается в пушку и выстреливает камнем.

Поворачивайте назад к лестнице. Идите по берегу залива до входа в пещеру. Напротив входа в пещеру увидите трубы. Зайдите на трубопровод. Следуйте по трубопроводу до фабрики. Откройте люк повала. Но подземелье наполнено водой, туда невозможно спуститься. Поднимитесь по лестнице. Для открытия люка наберите в замке код-формулу.



Поместите **Красный фосфор (P_4)** в открывшийся люк. Используйте **Лупу** на **Красном фосфоре (P_4)**. Красный фосфор загорается, крышка люка закрывается. Спускайтесь по лестнице вниз. Откройте слуховое окно. Спуститесь в помещение, которое располагается под люком подвала. Сойдите на один пролет по лестнице и развернитесь направо. Добавьте **Дистиллированную воду** в резервуар карбидной лампы (резервуар находится сверху). Добавьте **Карбид кальция (Ca_2C)** в лампу (резервуар для карбида кальция находится снизу). Откройте вентиль слева и используйте **Увеличительное стекло** на газовую форсунку. Лампа загорелась. Спуститесь. Возьмите **Оксид меди (I) (Cu_2O)** с лабораторного стола. Откройте пробник (справа от лабораторного стола). Возьмите **Диск 7**. Посмотрите на модели молекул. Атомы водорода бирюзовые. Это код цвета для стеклянного шарика, которого не хватает в модели молекулы в пещере Оракула. Покидаем лабораторию.

По трубопроводам следуем назад к заливу. Входим в пещеру, которая ведет к лифту. Зайдем в лифт. Нажмите стрелку вниз. Выходим из лифта и садимся в трейлер. Нажмите на **Транспортный элемент Медь** на панели управления трейлера. Зайдите в медную прихожую и потом идите

далее в помещение меди. Подойдите к прибору в правом тупичке. Добавьте **Оксид меди (I) (Cu_2O)** в контейнер слева. Прибор оживает.



На дисплее удалите электрон с внешней электронной орбиты.



Нажмите на большую зеленую кнопку. Возьмите **Оксид меди (II) (CuO)** из чаши. Идите в медную прихожую и садитесь в трейлер.

Нажмите на **Транспортный элемент Сера** на панели управления трейлера. Выйдите из трейлера и идите в лифт. Нажмите стрелку вверх. Еще раз Нажмите стрелку вверх. И еще раз Нажмите стрелку вверх. Зайдите в обсерваторию. Через дверь идите на платформу. Положите в пробник песок. Добавьте **Карбонат натрия (Na_2CO_3)**. Добавьте **Карбонат кальция (CaCO_3)**. Добавьте **Оксид меди (II) (CuO)**. Приведите пробник в действие. Добавьте **Дистиллированной воды** во второй чан. Потяните канат. Возьмите **Бирюзовые бусины** из второго чана.

Идите в лифт. Нажмите стрелку вниз. Еще раз нажмите стрелку вниз. Выходим из лифта и идем к берегу. Следуйте налево до первого левого поворота. Зайдите к Оракулу. Вставьте **Бирюзовую бусинку** в модель. Развернитесь и подойдите к Оракулу. Совместите круги, как было сказано в золотой книге.



Оракул скажет вам свое пророчество.

Идите к заливу. Двигайтесь направо до входа в пещеру с лифтом. Зайдите в лифт. Нажмите стрелку вверх. Зайдите в туннель. Пройдите ворота и идите к газовому заводу у пристани. Откройте люк. Спуститесь в купол. Подойдите к сейфу. Добавьте **Бенгальскую смесь** в чашу у сейфа. Добавьте **Карбонат натрия (Na_2CO_3)** и **Дистиллированную воду**. Загорается желтый огонь, и сейф открывается. Возьмите **Маленький октаэдр** из сейфа.

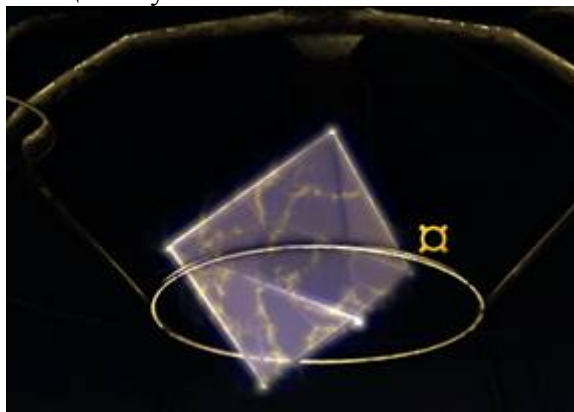
Идите назад к лифту. Зайдите в лифт. Нажмите стрелку вниз. Еще раз нажмите стрелку вниз. Выйдите из лифта и сядьте в трейлер. Нажмите **Транспортный элемент Медь** на панели управления трейлера. Войдите в медную прихожую, а затем в медное помещение. Повернитесь к панели управления комнаты. Передвиньте Cu на Zn. Зайдите в прихожую цинка. Передвиньте Au на Zn. Зайдите в золотое помещение.

Поместите малые фигуры, как это указано на рисунке.



Идите к панели управления и передвиньте Au на Au. Зайдите в золотую прихожую. Поднимитесь по лестнице и вылезайте на крышу. С крыши прыгайте вниз на косу. Потом следуйте до лестницы и по ней – до берега залива. Далее до входа в пещеру в конце залива. Потом следуйте в пещеру и войдите в лифт. Нажмите стрелку вверх.

Выйдите из лифта и идите к Газовому заводу. Спуститесь внутрь завода и нажмите на светящийся октаэдр, висящий в центре помещения у потолка.



Поднимитесь по лестнице до золотой книги. Прочтите книгу. Поднимитесь по лестнице и зайдите в кабинет Авелариуса. Возьмите со стола **Диск**. Включите ноутбук. Запустите фильм: Авелариус указывает на важные сведения, которые нужно найти в текстовом файле ноутбука. Закройте окно с видеороликом, откройте и прочтите текстовый документ. Затем идите в соседнее помещение.

Взойдите на постамент в центре помещения. Вас переносит в центр лабиринта.

Используйте проход с надписью δαμνον. Проход приводит в античный лабиринт



Откройте заслонку в центральной стеле. Возьмите **Дудки**. Используйте выход



Откройте заслонку в центральной стеле. Возьмите **Трубы**. Используйте выход



Откройте заслонку в центральной стеле. Возьмите **Шар на трубчатых подпорках**. Используйте **выход**



Откройте заслонку в центральной стеле. Возьмите **Козий мех с водой**. Используйте выход



Откройте заслонку в центральной стеле. Возьмите **Древнюю масляную лампу**. Используйте **выход**



Откройте заслонку в центральной стеле. Возьмите **Крышку**. Используйте выход



Вы попали в центральную комнату античного лабиринта. Наполните **Медный котел** водой из **Козьего меха**. Закройте его **Крышкой**. Вставьте **Трубы** в отверстия **Крышки**. Укрепите **Шар на**

трубчатых подпорках на **Трубах**. Поместите **Дудки** в **Шар** на **трубчатых подпорках**. Разместите **Древнюю масляную лампу** под **Медным котлом**.



Шар начинает вращаться и свистеть. От громкого свиста разбиваются две амфоры. Подойдите к ним и возьмите полушарие **Принцип «Материя»** и полушарие **Принцип «Бытие»**. Вернитесь в проход. (Игрок автоматически транспортируется в центр лабиринта)

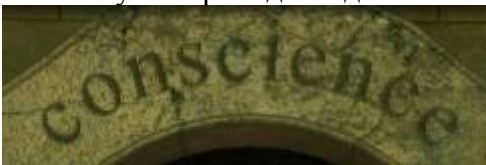
Используйте проход с надписью **religio**. Проход приводит в лабиринт средневековья



Откройте заслонку в центральной стеле. Возьмите **«Аква Пургарис»**. Используйте выход «г». Откройте заслонку в центральной стеле. Возьмите **Реторту**. Используйте выход «е». Откройте заслонку в центральной стеле. Возьмите **Редкую соль**. Используйте выход «л». Откройте заслонку в центральной стеле. Возьмите **Воронку сферической формы**. Используйте выход «і». Откройте заслонку в центральной стеле. Возьмите **Масляную лампу**. Используйте выход «g». Откройте заслонку в центральной стеле. Возьмите **Пустой стеклянный сосуд**. Используйте выход «і». Откройте заслонку в центральной стеле. Прочтите старинную книгу, ее вы не сможете взять с собой. Используйте выход «о», проход приводит в конечное помещение средневековья.

Поставьте **Реторту** на правую треногу с масляным светильником. Укрепите **Воронку** на штативе над стеклянным сосудом (в центре). Разместите **Масляный светильник** под левой треногой. **Пустой стеклянный сосуд** разместите на левой треноге. В **Пустой стеклянный сосуд** налить **«Аква Пургарис»**. **Редкую соль** добавьте в воду. Кристаллы опускаются на дно стеклянного сосуда. Нужно отодвинуть задвижку на треноге. Происходит реакция: кристаллы растворяются. Задвиньте задвижку. Возьмите **Стеклянный сосуд с «Коагулятио»**. Вылейте раствор из **Стеклянного сосуда с «Коагулятио»** в **Воронку**. Посмотрите в воронку, там остался осадок. Возьмите белую массу в воронке. Но вот невезение – она раскрошилась. Возьмите **Необычную редкую соль**. Возьмите жидкость в стеклянном сосуде под воронкой. (В инвентаре теперь находится колба с **Водой с примесью**) Используйте **Реторту** для **Воды с примесями**. Жидкость испаряется и потом конденсируется, превращаясь в чистую воду, которая стекает в сосуд. Берем **«Аква Пургарис»** из сосуда. **Пустой стеклянный сосуд** разместите на левой треноге. В **Пустой стеклянный сосуд** нужно налить **«Аква Пургарис»**. Добавляем **Необычную редкую соль** в **«Аква Пургарис»**. Отодвигаем задвижку на треноге. Кристаллы снова растворяются. Задвигаем задвижку. Берем **Стеклянный сосуд с раствором («Солютио»)**. Выливаем его в **Воронку**. Смотрим в воронку. Возьмите белую массу в воронке (два полушария из белой массы). В инвентаре находятся теперь два полушария **«Сознание»** и **«Изменение»**. Возвращайтесь через проход. (Игрок автоматически транспортируется в центр лабиринта).

Используйте проход с надписью **«conscience»**. Проход приводит в современный лабиринт



Откройте заслонку в центральной стеле. Возьмите **Диск 1**. Выходите в «с». Откройте заслонку в центральной стеле. Возьмите **Диск 2**. Выходите в «о». Откройте заслонку в центральной стеле. Возьмите **Диск 3**. Выходите в «п». Откройте заслонку в центральной стеле. Возьмите **Диск 4**. Выходите в «s». Откройте заслонку в центральной стеле. Возьмите **Диск 5**. Выходите в «с». Откройте заслонку в центральной стеле. Возьмите **Диск 6**. Выходите в «i». Откройте заслонку в центральной стеле. Возьмите **Диск 7**. Выходите в «е». Откройте заслонку в центральной стеле. Возьмите **Диск 8**. Выходите в «п». Откройте заслонку в центральной стеле. Возьмите **Кабель связи с защитным экраном**. Выходите в «с». Откройте заслонку в центральной стеле. Возьмите **Матрицу**.

Выходите в «е». Проход приводит в последнее помещение современности.

Соедините **Кабелем** компьютер и электронный микроскоп.



Вставьте **Диск 8**.

Вставьте **Диск 7**.

Вставьте **Диск 3**.

Вставьте **Диск 1**.

Вставьте **Диск 5**.

Вставьте **Диск 4**.

Вставьте **Диск 2**.

Вставьте **Диск 6**.

Компьютер сообщит, что отсутствует проба. Открываем пробник в микроскопе.



Помещаем туда **Матрицу**. Компьютер оживает и показывает нам изображение. Это изображение необходимо запомнить. Из компьютера выползает **Кодовый ключ**. Возьмите **Кодовый ключ**. Поверните на 180 градусов и вставьте его в слот консоли.

Нужно выявить правильную пару. Вам надо одновременно открыть две картинки, которые были изображены на экране компьютера.

После того как вы правильно угадали две картинки, вы сможете взять **принцип «Энергия»** и **принцип «Структура»**. Возвращайтесь через проход. (Игрок автоматически транспортируется в центр лабиринта).

Положите в чашу весов половины шаров **«Бытие»** и **«Сознание»**. Половинки сливаются. В другую чашу весов положите половины шаров **«Энергия»** и **«Материя»**. Половинки сливаются. В другую свободную чашу весов положите половинки **«Структура»** и **«Изменение»**. Половинки сливаются. Весы оттаивают и приходят в движение. Они уравниваются.

ЗДЕСЬ, ПОЖАЛУЙСТА, ИГРУ СНАЧАЛА СОХРАНИТЕ, ТАК КАК СУЩЕСТВУЕТ ДВА ПУТИ РЕШЕНИЯ!!!

РЕШЕНИЕ 1

Подойдите к механизму астрологической обсерватории. Поверните круг вправо. Поверните его еще раз вправо.

РЕШЕНИЕ 2

Подойдите к механизму астрологической обсерватории. Поверните круг влево. Поверните его еще раз влево.

КОНЕЦ ИГРЫ